



Javier Sevilla Ballesteros

Graduado en Ingeniería Informática

contacto

javiersevball@gmail.com
javiersevball.github.io/
javiersevball

Ciudad Real, España

idiomas

Inglés [B1 / UCLM]
Castellano [nativo]

estudios universitarios

Sep 2012
Feb 2017

Grado en Ingeniería Informática
Euro-Inf Quality Label

Universidad de Castilla-La Mancha

Intensificación de **Ingeniería de Computadores**.

Trabajo Fin de Grado «**Herramienta de desarrollo de aplicaciones dinámicamente reconfigurables en FPGA**», disponible en <http://hdl.handle.net/10578/12273>.

Calificación: Matrícula de honor.

experiencia profesional

Feb 2018
Actualmente

TECNOBIT (GRUPO OESÍA)
Ingeniero Software Junior

Valdepeñas, Ciudad Real

Ingeniería de pruebas - Optrónica

- Diseño, implementación e integración de componentes SW para Equipos de Pruebas Automáticos (ATE).
- Implementación e integración de secuencias de pruebas automáticas para la verificación y calificación de equipos de optrónica.
- Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones para el control manual de sistemas.
- Integración continua de componentes SW.

Mar 2017
Ene 2018

TECNOBIT (GRUPO OESÍA)
Becario - Ingeniero Software

Valdepeñas, Ciudad Real

Programa «Escuela Oesía». Funciones realizadas:

- Desarrollo en C++, C#.
- Automatización de pruebas a interfaces gráficas haciendo uso de la plataforma TestComplete.
- Desarrollo de pruebas unitarias utilizando el framework MSTest.
- Integración continua de componentes SW (Jenkins).

habilidades técnicas

Programación C#, C/C++, Java, Python

GUI .NET, Qt

Scripting Shell script (GNU/Linux), PowerShell (Windows), Make, TCL

Testing MSTest, TestComplete (GUI testing)

Hardware Xilinx Vivado, VHDL

Modelado	UML
VCS	SVN, Mercurial, Git
BBDD	SQL
Otras	MPI, Trac, Jenkins, Android development, \LaTeX

cursos complementarios

Fundamentos de diseño SW. 4+1 Vistas.

Formación Interna Oesía

Conjunto de principios, leyes y otros que constituyen las bases para el correcto análisis y diseño orientado a objetos:

- DRY, YAGNI, KISS, SOLID, GRASP, ...
- Ley del Cambio Continuo, de la Mínima Sorpresa, ...
- Técnica de doble despacho, Diseño por Contrato de Meyer, ...

Todo ello junto con *Code smell* (jerarquías de herencia paralela, envidia de características, etc.) para reconocer posibles errores software.

Profesor: Luis Fernández Muñoz. Duración: 25 horas.